مراجعات النخبة

بنك الأسئلة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

المراجعة النهائية

الفصل الدراسي الثاني2025

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



4th

الصف
الرابع
الابتدائي

إعداد

أ/ منال عبادى

أكاديمية تراست اونلاين

المدير التنفيذي

أ/ عمرو صحي

01022766007

المحور الثالث

الدرس الأول : المستكشف النشط

وليام تاينر: عالم فى مجال علوم الإنسان الثقافية وخبير تكنولوجى وصانع . يعمل مع منظمات مختلفة تساعد الإفراد على التواصل والوصول للخدمات تساعدهم فى حل المشكلات من خلال التكنولوجيا الرقمية .



التكنولوجيا الرقمية

أدوات وتطبيقات رقمية سهلة الاستخدام توفر للناس المعلومات التى يحتاجون إليها مثل دفع الفواتير باستخدام تطبيق ما .

الأدوات الرقمية ساعدت على

- حجز التذاكر عبر الإنترنت للسفر ، او لزيارة بعض المواقع التاريخية بسهولة .
- توفير كم هائل من المعلومات ، مثل بنك المعرفة المصرى .

الدرس الثانى : المواطنة الرقمية

المواطنة الرقمية : هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .

البصمة الرقمية : هى تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الإنترنت وكل ما تشاركه مع الآخرين . وتتضمن

١- المواقع الإلكترونية التى تزورها ٢- ما تشاركه الآخرين

٣- ما يشاركه الآخرون عنك

القرصنة : هى تناول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للآخرين .

حقوق ومسئوليات المواطنة الرقمية

الحقوق	المسئوليات
لديك الحق ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية اويشاركها من دون موافقتك	عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا أبدا بهدف مشاركته مع الآخرين أو بيعه
التفاعل مع الاخرين عبر الانترنت	إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت
من حق مشاركة المعلومات والحصول عليها عبر الإنترنت	عليك التاكد من تقييم ما تشاهده أو ستشاركه والتأكد
استخدام الإنترنت عندما تحتاج فى ظل احترام القانون .	تأكد من تقييم كيفية استخدامك الإنترنت ومن المهم تحقيق توازن جيد بين استخدامك الإنترنت والتواصل الشخصى مع الاخرين .

أخلاقيات المواطن الرقمى

١- التحلى بالأخلاق والمسئولية والتعامل مع الناس عبر الانترنت باحترام .
٢- توثيق المراجع التى تجدها على الانترنت . ٣- اختيار المواقع الإلكترونية التى تزورها بحكمة .
٤- استخدام الإنترنت بأمان بوضع كلمات مرور قوية .

****

الدرس الرابع : التواصل عبر الإنترنت

يمكن استخدام الإنترنت للتواصل بشكل متزامن وغير متزامن

	الاتصال المتزامن	الاتصال غير المتزامن
التعريف	اتصال يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات فورية	هو اتصال لا يتطلب استجابة فورية .
الأمثلة	١- محادثات الفيديو ٢- البرامج التليفزيونية ٣- غرف الدردشة والمراسلة الفورية	١- البريد الإلكترونى ٢- البرامج التعليمية المسجلة

- **أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات المستخدمة للتواصل**

١- محادثات الفيديو (Video chats)	تسمح بالتواصل المباشر مع شخص واحد أو أكثر عبر الإنترنت. الأدوات اللازمة : جهاز مزود بكاميرا ومكبرات صوت – تطبيق للتليفون المحمول أو برنامج محادثات الفيديو.
٢- غرف الدردشة (Chat rooms)	تسمح بالاتصال ضمن مجموعات . عادة ما تركز غرفة الدردشة على موضوع واحد فقط الأدوات اللازمة : تطبيق للتليفون المحمول أوأحد متصفحات الإنترنت مثل : Google chrome وInternet Explorer .
المراسلة الفورية	تتيح إرسال الرسائل عبر الإنترنت . الأدوات اللازمة : برنامج مراسلة فورية على جهاز الكمبيوتر أو تطبيق للتليفون المحمول مثل (WhatsApp) . يمكن تتضمن الرسائل نصوصا أو صوراَ أو مقاطع فيديو
البريد الإلكترونى (Email)	يتيح إرسال الرسائل واستقبالها يعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية والنصية ، يمكنك استخدامه للتواصل مع معلمك أو هيئة حكومية أو أحد المسئولين . الأدوات اللازمة : أحد متصفحات الإنترنت للوصول إلى موقع البريد الإلكترونى ، أو تطبيق البريد الإلكترونى . (اتصال غير متزامن)

الدرس الخامس : كيفية استخدام الاتصال الإلكترونى

كيفية استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل

١- إجراء محادثات الفيديو

- لبدء محادثة الفيديو (أنشى رابطا أورسله إلى المشارك أو المشاركين)
- للانضمام إلى محادثة انقر على رابط المحادثة وانتظر حتى يتم السماح لك بالدخول .
- للرد على المحادثة (الضغط على أيقونة الهاتف / الفيديو)

يمكن للشخص المسئول عن المحادثة غلق ميكروفونات الأشخاص الأخرين

نصائح عند إجراء محادثات الفيديو

١- يجب التأكد من تشغيل الميكرفون والكاميرا قبل المحادثة ويمكنك غلقهما وقتما تشاء.
٢- ارتد ملابس مناسبة .
٣- تأكد من عدم وجود اى شئ فى الخلفية يشير إلى أى معلومات شخصية لا تود مشاركتها .



٢- غرف الدردشة

- يمكن إرسال التعليقات والرد على رسائل المرسلة فى هذه الغرف .
- يستطيع المشاركون فى الغرفة الرد على رسالتك أيضا.
- يمكن لأى شخص داخلها قراءة رسالتك لذلك كم مهذبا ومفيدا وإيجابيا .



٣- المراسلة الفورية

تعتبر وسيلة غير رسمية للتواصل .
يمكنك من خلالها استخدام عبارات قصيرة بدلآ من الجمل الطويلة .
بالاضافة إلى الرموز والصور للتواصل .

٤- البريد الإلكترونى

- يستخدم فى المواقف الأكثر رسمية ، مثل حساب على بنك المعرفى المصرى أو مراسلة معلمك
- لإرسال بريد إلكترونى اتبع الخطوات التالية :

١- إلى (TO) يكتب فيها عنوان البريد الألكترونى للشخص الذى ترغب فى إرسال البريد له .

٢- الموضوع (Subject) : يكتب فيها عنوان موضوع الرسالة .

٣- كتابة الرسالة ، ثم الضغط على زر الإرسال (Send)

- التأكد من استخدام القواعد النحوية الصحيحة .

- استخدام عبارات التحية والختام .

- التأكد من أن المعلومات التى ترسلها آمنة ودقيقة .

ملحوظة : من المهم التحلى بالأخلاق عند التواصل مع الأخرين بأى من أدوات التواصل السابقة .

****

الدرس السادس : بيئات التعلم عبر الإنترنت ومصادره

بيئات التعلم عبر الإنترنت (Online learning sources)

مصادر التعلم عبر الإنترنت (Online learning sources)

بنك المعرفة المصرى
المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة

Edmodo
تسمح للمعلمين والتلاميذ بالتواصل مع بعضهم البعض فى أماكن مختلفة

فلابى "Vlaby "
منصة معامل افتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية فى بيئة تفاعلية

ناشيونال جيوجرافيك كيدز
مصدر يمكن الأطفال من العثور على معلومات عن موضوعات متنوعة

مصمم الخرائط التفاعلى "Mapmaker"
يوفر أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين .

****

الدرس السابع : خطة للبحث الرقمى



إجراء بحث رقمى للحصول على محتوى موثوق .

من المهم التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمى لأنه سيساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التى تحاول جمعها .

خطوات إجراء بحث رقمى

١- اختيار موضوع البحث
٢- اختيار أنواع المصادر الإلكترونية التى ستستخدمها
٣- تقييم المصادر التى أخترتها

أنواع المصادر

١- **مصادر موثوقة :** مثل بنك المعرفة المصرى ومكتبة الاسكندرية الرقمية

- وهى مصادر تقل فيها الأخطاء النحوية والإملائية

٢- **مصادر غير موثوقة مثل** مواقع التواصل الاجتماعى ، مثل فيسبوك Facebook ومواقع الويكى والمدونات ، تكن من المحتمل أيضا إيجاد معلومات مليئة بالآراء والأخطاء والأكاذيب .

- يجب الحذر عند استخدام المعلومات التى تجدها فى هذه النواع من المصادر .

المخطط يتضمن الأجزاء التالية

١- مقدمة تعرض موضوع التقرير ٢- فقرات تقدم المعلومات

٣- خاتمة أو أفكارا نهائية حول المعلومات التى قدمتها

المحور الرابع : مشروعات برمجية

الدرس الثانى : مهارات حل المشكلات

اتخاذ خطوات لحل مشكلة ما

عند استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات قد نواجه مشكلات تحتاج إلى التفكير فيها وحلها .

قد يبدو حل مشكلة ما امرا صعبا ؛ لذلك يجب اتخاذ خطوات لجعل عملية حل المشكلات أسهل .

بعض الخطوات الشائعة لحل المشكلات

١- بناء فرضية

هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء ، وهى محاولة للإجابة عن سؤالك بشرح يمكن اختباره .

٢- اختبار الفرضية

فى هذه الخطوة يتم اختبار التخمين الذى تم وضعه فى الخطوة الأولى .

يجب الحذر من القيام بأى اختبار قد يعرض حياتك أو حياة الآخرين للخطر

٣- التحقق من نجاح الاختبار

قد ينجح الاختبار أو قد يفشل ، فإذا فشل يجب التعلم من الخطأ وإعادة بناء فرضية جديدة .

أستراتيجية المحاولة والخطأ هى اختبار طرق مختلفة لحل مشكلة ، حتى نجد طريقة ناجحة .

➢ **تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة**

- عند حل المشكلات فى مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات يجب تقسمها إلى أجزاء أصغر ، يجب إنجاز الأجزاء التى بإمكانك حلها ، خطوة تلو الأخرى .

ملحوظة : إذا كنت تحل مشكلة كبري مع مجموعة من الأشخاص ، فخصص لكل منهم جزءا من أجزاء المشكلة ليحله .

****

الدرس الثالث : تقديم المعلومات

➢ **تقديم المعلومات : الأدوات الرقمية**

- عند تقديم المعلومات فى ملصق رقمى أو لوحة إعلانية رقمية لابد من توافر الأدوات الرقمية اللازمة لتقديمها .
- يتضمن برنامج (حزمة) ٣٦٥ Microsoft برامج مختلفة لتقديم المعلومات بشكل جذاب منها : ١- برنامج معالج الكلمات Word

  ٢- برنامج العروض التثديمى Powerpoint

  ٣- برنامج النشر المكتبى Publisher

  ٤- برنامج الإكسيل Excel

ملحوظة :

- الوصول إلى حزمة Microsoft يحتاج إلى جهاز رقمى محدث ليتحمل البرنامج الذى يتم تنزيله
- الجهاز الرقمى يمكن أن يكون كمبيوتر أو هاتف محمول أو جهاز لوحى .

➢ **المفاهيم الرقمية التى يجب مراعاتها عند تصميم ملصق رقمى أو لوحة إعلانية**

١- الهوامش

- هى مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه .
- يجب ترك هذه المساحة فارغة حتى لا يبدو التصميم مزدحما بالمعلومات ولكى ويكون جذابا من الناحية البصرية .

٢- نوع الخط وحجمه

- يجب التأكد من اَختيار الحجم المناسب للخط . حتى يسهل قراءته ويتمكن الناس من قراءة المعلومات بسهولة . يفضل اختيار خطوط بسيطة ؛ لان الخط المعقد يشتت الإنتباه .
- إذا اخترت حجم خط : - صغيرا جدا : سيبذل الناس جهدا كبيرا فى القراءة المعلومات .
  - كبيرا جدا : قد يضطرك إلى إختصار المعلومات .
- الوان

تناغم الألوان يلفت النظر ؛ يفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان فى التصميم ويجب أخذ لون الخلفية فى الاعتبار عند اختبار لون الخط .

- الصور
- كثيرا ما تستخدم الصور فى الملصقات واللوحات الإعلانية .
- يجب استخدام صور واضحة وذات جودة عالية ومناسبة لمحتوى التصميم .

****

الدرس الخامس : الخوارزميات Algorithms

➢ **الخوارزمية Algorithm :** سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداءة مهمة ما .

➢ **يوجد العديد من الأمثلة على استخدام الخوارزميات فى حياتنا اليومية . مثل**

١- تستخدم كمحرك بحث لإعطاء نتائج محددة .

٢- تستخدم فى تخصير وصفة تخصير وجبة غذائية .

٣- تستخدم لإعطاء الإرشادات والإعمال الروتينية اليومية .

➢ **استخدام الكمبيوتر للخوارزميات**

- تستخدم اجهزة الكمبيوتر وتطبيقاتها الخوارزميات لأداء مهام محددة .
- تستخدم محركات البحث الخوارزميات لتقديم النتائج فهى تساعد على تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .
- عندما تدخل الكلمات المفتاحية التى تبحث عنها فإنك تخبر المحرك بالمهمة التى تود أن تؤديها

على سبيل المثال :

عند استخدام محرك البحث للعثور على إرشادات للوصول إلى مكان ما ، فإنه يستخدم قاعدة بيانات الأسماء والمعلومات الموجودة فى الخرائط الرقمية لتقديم النتائج .

ملحوظة :-

- العديد من الأشياء التى نؤديها بشكل يومى يمكن وصفها باستخدام الخوارزميات .
- عند استخدام محركات البحث يجب اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة ؛ لأنه إذا لم تكن صياغة الكلمات دقيقة بما يكفى أثناء البحث فقد لا تكون خوارزمية المحرك دقيقة تماما .

****

الدرس السادس : مبادئ البرمجة

البرمجة (Coding)

- عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل .
- أجهزة الكمبيوتر كالبشر ، تستخدم لغات برمجة مختلفة .

"شعار موقع code.org"

يمكن استخدام الشفرة البرمجية (Coding) لابتكار وإنشاء :

(الرسوم المتحركة ــ الأفلام ــ ألعاب الفيديو)

➢ كيف إتعلم البرمجة ؟

- **موقع Code.org :** أحد المواقع الإلكترونية التى تساعدك على :
- تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .
- ابتكار الألعاب مثل لعبة المتاهة

➢ المخطط الانسيابى (Flowchart)

- مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .

****

الدرس السابع : فن الجرافيك Graphic Art

➢ برنامج الرسام (Microsoft paint)

- أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم .
- يمكن استخدامه لابتكار رسوماتك الخاصة على أجهزة الكمبيوتر .

➢ خطوات فتح البرنامج

١- الضغط على قائمة "ابدأ" **Start – up menu**

٢- الضغط على مجلد "المحلقات " **Accessories**

٣- البحث عن برنامج الرسام والضغط على الأيقونة الخاصة به .

- بعد فتح البرنامج ستظهر الشاشة الافتتاحية ، ويشبه الجزء العلوى بها التصميم الموجود فى برنامجى معالج الكلمات **(Word)** والجداول الحسابية **(Excel)** حيث يتضمن :-

١- **شريط القوائم (Menu bar)** به الاختبارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها وتعديل الألوان والصور

٢- **مربع الأدوات (Toolbox) :** به كل الأدوات التى تستخدم لتصميم رسمة .

➢ استخدام برنامج الرسام

١- تعديل الألوان

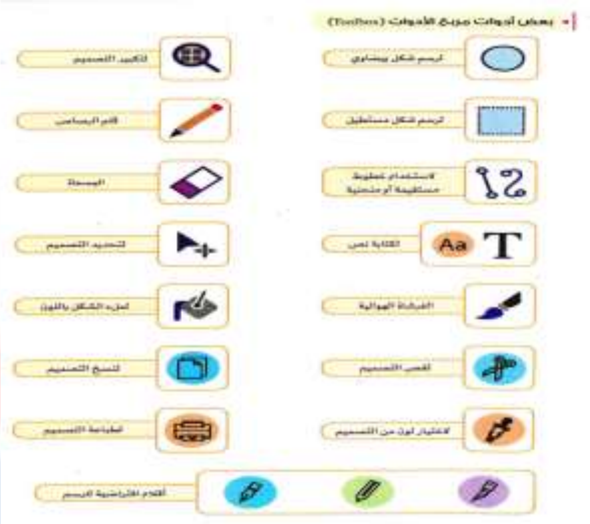
٢- إضافة نص إلى الصورة

٣- قص جزء معين من الصورة من خلال خاصية القص (Cropping)

٤- تعبئة ألوان الأشكال المختلفة داخل الصور

٥- تغيير حجم الصورة أو اتجاهها .

- ويمكن أيضا أضافة نص إلى الصور .



****

الدرس الثامن : إنشاء عرض تقديمى

يستخدم برنامج العروض التقديمية (Microsoft Power Point)
لتصميم عروض تقديمية بها نصوص وصور ومؤثرات حركة وتأثيرات مميزة .

الشريحة (Slide) : هى صفحة عرض تحتوى على نصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية

خطوات إنشاء عرض تقديمى

١- الضغط على أيقونة برنامج العروض التقديمية على جهاز الكمبيوتر .

٢- الضغط على عرض تقديمى فارغ (Blank Preentation)

٣- ستظهر الشريحة الأولى التى تمكنك من كتابة العنوان الرئيس و العنوان الفرعى .

٤- يمكنك كتابة اسمك فى العنوان الفرعى .

➢ خطوات إضافة شريحة جديدة

١- اختر التبويب (Home) من شريط القوائم .

٢- اضغط على شريحة جديدة (New Slide)

ملحوظة يمكنك اختيار تصميم كل شريحة من خلال الضغط على (Layout)

➢ تصميم العرض التقديمى

١- **إضافة نص :** من خلال مربع فى الشاشة الافتتاحية (ويمكن اختيار حجم الخط ونوعه)

٢- **إضافة البصريات والمؤثرات :**

- **تصميم (Design)** يمكنك اختيار لون الخلفية من خلال علامة تبويب تصميم (Design)
- **رسم (Draw)** باستخدام أدوات الرسم .

- **انتقالات (Transitions)** وهى مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة لأخرى .
- **مؤثرات الحركة (Animations)** وهى طريقة حركة الكلمات والصور فى الشريحة الوحدة .

٣- **إضافة صور** : نختار صور **(Pictures)** من تبويب إدراج **(Insert)** ، ثم اختيار الصورة ، أو من من خلال سحب الصورة داخل البرنامج باستخدام مؤشر الفأرة .

➢ عند تصميم عرضك التقديمى احرص على :-

- التحقق من دقة معلوماتك ؛ مع ذكرها .
- تكوين فكرة عن شكل التصميم وتقسيم المعلومات على كل شريحة .
- التحقق من أن يكون نوع الخط وحجمه مقروءين .
- اختصار عدد الكلمات وتجنب الفقرات أو الجمل الطويلة .
- استخدام صور ذات صلة بالموضوع بدلا من النصوص كلما أمكن .

ملحوظة :- يمكنك إضافة جداول ، رموز ، رسوم بيانية ، مخططات ، انتقالات **(Transitions)** ، ومؤثرات الحركة **(Animations)**

➢ طريقة عرض شرائح العرض التقديمى



١- اختر التبويب (Slide Show) من شريط القوائم .
٢- حدد الطريقة التى تود تقديم عرضك بها ، وتوقيتا لكل شريحة .
٣- اضغط على أيقونة العرض أو مفتاح F5 من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض .

****

الأسئلة

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتيه :-

١) تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات .	
٢) استطيع إنزال أى محتوى من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين أو بيعه دون الرجوع لصاحب المحتوى .	
٣) الأدوات الرقمية والتطبيقات توفر للناس المعلومات التى يحتاجوا إليها	
٤) يترتب على تحقيق المواطنة الرقمية مجموعة من من الحقوق والواجبات .	
٥) بيئات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير متزامن فقط	
٦) يمكن مشاركة معلوماتى الشخصية مع أى شخص تعرفت عليه على الانترنت .	
٧) يعمل (وليام تاينر) منفردا ولا يشارك المنظمات خلال عمله .	
٨) كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت يعرف بالمواطنة الرقمية .	
٩) من الأفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان عند تصميم الملصقات الإعلانية .	
١٠) وضع كلمات مرور قوية تأمن حساباتك الشخصية على الإنترنت .	
١١) عندما تقوم بتحميل Upload قصة او مسرحية من تأليفك على شبكة الإنترنت فليس لك الحق الحماية ضد القرصنة .	
١٢) الشفرة البرمجية يمكن استخدامها لإنشاء البرامج ولا يمكن استخدامها لإنشاء الألعاب .	
١٣) تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكى تعمل .	
١٤) برنامج Paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .	
١٥) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات .	
١٦) تساعد الخوارزميات محركات البحث فى تحديد النتائج .	
١٧) أثناء إجراءات محادثات الفيديو يستطيع أى شخص متصل مشاهدتك حتى ولو كانت الكاميرا مغلقة	
١٨) عليك قرصنة المحتوى ومشاركته مع الأخرين وبيعه .	
١٩) تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات من جهة معينة	
٢٠) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حل الأشياء .	
٢١) للانضمام إلى المحادثة يجب النقر على الرابط الخاص والانتظار للسماح بالدخول من قبل الشخص الذى بدأ المحادثة .	
٢٢) إذا لم تنجح الفرضية الأولى لحل مشكلتك فيكفى ذلك ولا تقوم ببناء فرضية أخرى لحل المشكلة	

٢٣) لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام وبين برنامجى Excel وWord من حيث أدوات فن الجرافيك .	
٢٤) لديك الحق فى استخدام الإنترنت عند الحاجة دون أى مسئولية .	
٢٥) لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها .	
٢٦) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة ، مثل البشر .	
٢٧) أصبح هناك وفرة من المعلومات بسبب وجود بنك المعرفة المصري .	
٢٨) تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه يعرف بـالقرصنة .	
٢٩) باستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها .	
٣٠) التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمى يساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التى تحاول جمعها	
٣١) يمكنك تشغيل الكاميرا أثناء محادثات الفيديو ولا يمكنك إيقافها .	
٣٢) تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى تمارسها عبر شبكة الإنترنت .	
٣٣) يمكن للبحث الرقمى أن يتضمن مصادر كالتسجيلات الصوتية ومقاطع الفيديو والصور	
٣٤) فلابى (Vlaby) هى مصدر للحصول على معلومات عن الأماكن ورسم الخرائط.	
٣٥) يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة 365 Microsoft office .	
٣٦) يجب تشجع الطلاب على تعلم كيفية استخدام التكنولوجيا بطريقة أمنة وسهلة.	
٣٧) التخطيط قبل إجراء البحث الرقمى ليس له أهمية على نتائج البحث	
٣٨) يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا .	
٣٩) لا تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) بالتواصل بين المعلمين والتلاميذ	
٤٠) الاتصال غير المتزامن مناسب للأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضا جيدا .	
٤١) يتواجد شريط القوائم فى الجزء الأيمن ببرنامج الرسام .	
٤٢) استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين	
٤٣) أثناء إجراء البحث الرقمى ذكر المصادر فى ملاحظات المصادر فى ملاحظاتك لكى تتمكن من توثيقها .	
٤٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركة إلى عرضك التقديمى .	
٤٥) التكنولوجيا الرقمية ضرورية للتواصل الرقمى بين الأفراد .	
٤٦) وجود هامش يجعل التصميم يبدو جذابا من الناحية البصرية .	
٤٧) أجهزة الكمبيوتر كالبشر تستخدم لغات مختلفة .	

٤٨) المواطن الرقمى هو الشخص الذى يجد صعوبة فى استخدام التكنولوجيا الرقمية.	
٤٩) تمكنك منصة جيوجرافيك كيدز من العثور على معلومات حول موضوعات متنوعة .	
٥٠) يجب إختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها .	
٥١) يقتصر تطبيق التواصل الاجتماعى "سكايب" على إجراء المكالمات الفردية .	
٥٢) يمكن استخدام نتائج البحث التى حصلت عليها سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة .	
٥٣) إختيار نوع خط معقد فى اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها .	
٥٤) استخدام ادوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصراعلى الدول والحكومات فقط	
٥٥) تستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت .	
٥٦) تستخدم الأداة الممحاة لإزالة جزء من الصورة فى برنامج الرسام .	
٥٧) أثناء إجراء البحث الرقمى يجب ذكر المصادر فى ملاحظات لكى تتمكن من توثيقها.	
٥٨) برنامج النشر المكتبى (Publisher) يوجد فى جزمة Microsoft.	
٥٩) عند مشاركة المحتوى الترفيهى يجب ذكر المصدر الذى حصلت منه عليه .	
٦٠) الأشخاص فى غرف الدردشة ليس لها الحق فى الرد على الرسائل التى أقوم بكتابتها .	
٦١) الفرضية هى محاولة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره	
٦٢) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فى حياتنا اليومية .	
٦٣) يعتبر اختبار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلات .	
٦٤) يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين .	
٦٥) المصادر الغيرموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق .	
٦٦) لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة .	
٦٧) يستحيل الحصول على معلومات عن تاريخ مصر القديم من خلال الإنترنت .	
٦٨) يمكن لبرنامج معالج الكلمات Word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح .	
٦٩) يمكن استخدام البريد الإلكترونى من خلال أحد متصفحات الإنترنت .	
٧٠) من مسئولياتك عند استخدام الإنترنت تقييم المصادر التى تحصل منها على المعلومات .	
٧١) يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضية مهما كان مستوى الخطر .	
٧٢) تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل(Edmodo) للمعلمين بتقديم دروس إفتراضية	

٧٣) الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .	
٧٤) الحماية ضد القرصنة لا تعتبر هامة .	
٧٥) عند اختيار الصور فى تصميم الملصقات يجب ألا تناسب المحتوى الذى تشاركه	
٧٦) المصادر الموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق .	
٧٧) تطبيق محادثات الفيديو من الأدوات لإرسال بريد إلكترونى .	
٧٨) لا يوضع فى الاعتبار إمكانيات جهاز الكمبيوتر الرقمى الخاص بك عند تنزيل حزمة Microsoft 365 .	
٧٩) يتم عرض الشرائح فى برنامج Power Point بالضغط على مفتاح F2 من لوحة المفاتيح .	
٨٠) يمكن كتابة اسم البريد الإلكترونى للمرسل إليه فى خانة الموضوع "Subject" .	
٨١) البرمجة (coding) هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل	
٨٢) الشخص المرسل لرابط الفيديو يمكنه التحكم فى فتح أوغلق كاميرا الفيديو .	
٨٣) يمكنك برنامج Microsoft Power Point من إضافة شريحة أخرى إلى عرضك التقديمى .	
٨٤) فى حالة كانت الكاميرا قيد التشغيل يمكن للمشاركين فى المحادثة رؤيتك .	
٨٥) لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الإجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر .	
٨٦) المصادر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها الخبراء وتحققوا من صحتها .	
٨٧) فى برنامج معالج الكلمات Word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح .	
٨٨) تتيح منصة فلابى Vlaby إجراء تجارب علمية فى بيئة تفاعلية .	
٨٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر شبكة الإنترنت .	
٩٠) المخططات الإنسابية Flowcharts تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات غير منطقية .	
٩١) يجب ان تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه .	
٩٢) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة	
٩٣) يستخدم المخطط الانسيابى لتعقيد المشكلة .	
٩٤) يعد بنك المعرفة المصرى من وسائل التعلم عبر الإنترنت .	
٩٥) موقع Code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة	
٩٦) تعتبر منصة Edmodo من إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت .	
٩٧) يجب عند اختيار الفرضية أن لا تنجز أى اختبار قد يعرضك للخطر .	
٩٨) البصمة الرقمية تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الانترنت .	

٩٩) صياغة الكلمات المفتاحية ليست له أهمية عند البحث عن المعلومات	
١٠٠) المواقع الإلكترونية التى تزورها تعتبر بصمتك الرقمية	
١٠١) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة .	
١٠٢) ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث	
١٠٣) يمكن استخدام منصات مشاركة مقاطع الفيديو لتعلم أشياء جديدة .	
١٠٤) يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org .	
١٠٥) المصادر غير موثوقة تحتوى على معلومات مليئة بالأخطاء والأكاذيب	
١٠٦) يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة .	
١٠٧) يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمى موثوقة .	
١٠٨) تشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية .	
١٠٩) عند حل مسألة لفظية فى مادة ما فإن الإرشادات المتبعة نوع من انواع الخوارزميات .	
١١٠) يجب كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصادر الذى حصلت منه على المعلومات .	
١١١) لا يمكن حجز تذاكر القطارات والأتوبيسات والطائرات عبر الإنترنت .	
١١٢) يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام	
١١٣) الاتصال المتزامن يحدث بدون الحاجه إلى استجابة فورية بين الطرفين .	
١١٤) من أساسيات تصميم الملصق الإعلانى أن يكون مليئا ومكتظا بالمعلومات .	
١١٥) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هى بناء الفرضية .	
١١٦) يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية .	
١١٧) بنك المعرفة المصرى يعتبر من المصادر الرقمية .	
١١٨) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft365	
١١٩) غرف الدردشة تعتبر من أنواع الاتصال المتزامن .	
١٢٠) لبدء محادثة فيديو يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين فى المحادثة .	
١٢١) منصات مشاركة الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم	
١٢٢) عند اتباع الخطوات المحددة والمرتبة يتم حل المشكلة بسهولة ويسر .	
١٢٣) من المهم التحلى بالأخلاق وأداب السلوك عند التعامل مع الأخرين عبر الإنترنت	
١٢٤) لديك الحق فى استخدام الإنترنت فى الوقت الذى ترغب فيه فى ظل أحكام القانون	
١٢٥) تعد محادثة الفيديو من امثلة الاتصال المتزامن .	
١٢٦) يمكن دفع الفواتير مثل فاتورة الماء والكهرباء من خلال التطبيقات عبر الإنترنت	

١٢٧) مربع الأدوات يتضمن الأدوات التى تحتاج إليها فى رسمك	
١٢٨) المراسل الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها	
١٢٩) المقابلات من المصادر التى يمكن الحصول منها على المعلومات بشكل واضح .	
١٣٠) يجب الحذر أثناء الحصول على معلومات عبر مواقع التواصل الاجتماعى .	
١٣١) الشريحة هى صفحة عرض تحتوى على نصوص وصور	
١٣٢) تعتبر الرسوم المتحركة هى أحد الابتكارات التى تم إنشاءها باستخدام البرمجة .	
١٣٣) يعد محرك البحث سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما .	

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١) يمكنك الدردشة مع اصدقائك عبر			
أ- محادثات الفيديو	ب – برامج التليفزيون	جـ - الأبحاث	د - الأجهزة الرقمية
٢) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل .... فى محرك البحث .			
أ – الكلمات العكسية	ب - المسائل الرياضية	جـ – البرامج التطبيقية	د - الكلمات المفتاحية
٣) اختر أنواع ....التى ستستخدمها أثناء إجراء البحث الرقمى .			
أ- المصادر الإلكترونية	ب – البرامج	جـ - مواقع التواصل	د – غير ذلك
٤) تعتبر ....سجلا لكل ما تفعله عبر شبكة الإنترنت .			
أ- البصمة الرقمية	ب – المواطنة	جـ - الملكية الفكرية	د- المواطنة الرقمية
٥) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنا			
أ - مثاليا	ب – رقميا	جـ - صالحا	د – غير صالحا
٦) البرمجة هى كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل .			
د – خطابات	جـ - توزيعات	ب - خوارزميات	أ- مستندات
٧) يعد الحصول على المعلومات والتأكد من انها موثوقة يجب كتابة .... المعلومات .			
أ - موضوع	ب – شرح	جـ - مصدر	د - اسم المكان
٨) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد .... المواطن الرقمى .			
أ- حقوق	ب – سلبيات	جـ - مسئوليات	د – غير ذلك
٩) يتميز بنك المعرفة المصرى EKB بـ			
أ- ندرة المعلومات	ب – وفرة المعلومات	جـ - صعوبة الحصول على المعلومات	د – المقابلات

١٠) سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما ، هى			
أ – لوحة المفاتيح	ب - الأجهزة الرقمية	جـ – البريد الإلكترونى	د – الخوارزمية
١١) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال			
التليفزيون	ب – التواصل الرقمى	جـ - السفر والرحلات	د -
١٢) يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال			
أ – الماوس	ب - لوحة المفاتيح	جـ – الشاشة	د- البرمجة
١٣) تساعد .... فى تحديد النتائج الأكثر بموضوع البحث فى محركات البحث			
أ – الخوارزميات	ب – المهام	جـ - أجهزة الكمبيوتر	د – الصور
١٤) يمكن لبرنامج ....التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة صحيح أم لا .			
أ - Word	ب - Excel	جـ – Photoshop	د – Flash
١٥) نظام ....يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية عبر الإنترنت .			
أ- GPS	ب – الألعاب	جـ - المؤثرات	د – لا شئ مما سبق
١٦) المخطط الانسيابى هو طريقة لعرض .... على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .			
أ- الجداول	ب - الأصوات	جـ – الرسومات البيانية	د - المشكلة
١٧) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا			
أ - Paint	ب – Word	جـ Excel	د – Gimp
١٨) ....مجموعة من المبادئ التى يجب الالتزام بها عند التعامل مع التكنولوجيا .			
أ – المواطنة الرقمية	ب – الشفرة البرمجية	جـ - البصمة الرقمية	د – القرصنة
١٩) يمكن إضافة ....إلى الصورة فى برنامج الرسام بإضافتها فى المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة			
أ – النص	ب – المعالج	جـ - ألعاب	د – كل ماسبق
٢٠) يجب استخدام صور ذات .... فى الملصقات واللوحة الإعلانية .			
أ- جودة عالية	جـ - جودة عادية	ب – جودة متوسطة	د – جودة رديئة
٢١) إذا كنت فى الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك .... المشكلة عليهم .			
أ – تقسيم	ب – إعداد	جـ - استعادة	د – الأولويات
٢٢)- من سلبيات الإنترنت			
أ- المواطنة الرقمية	ب – البصمة الرقمية	جـ - القرصنه	د – لا يوجد
٢٣) تستطيع المنظمات والهيئات تقديم خدماتها للأشخاص من خلال .... سهلة الاستخدام .			
أ- بيئات التعلم	ب – أدوات الرقمية	جـ كلمات مرور	د – مقاطع الفيديو

٢٤) يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط			
أ - Code.org	ب - facebook.com	جـ – Nationalgeographic.com Kids.	د- vlady.com
٢٥) يجب استشارة ....قبل نشر مقاطع فيديو على الإنترنت .			
أ – لا أحد	ب – أدوات الرقمية	جـ - أخوك الصغير	د - ولى أمرك
٢٦) أى من الآتى يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ؟			
أ - مشاهدة فيلمك المفضل		ب - إلقاء التحية على زميلك	
جـ – الاستعداد للذهاب إلى المدرسة		د – الجلوس صامتا داخل الفصل	
٢٧) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن			
أ- نختار خط صغير جدا .		ب - نختار خط صعب القراءة .	
جـ - نختار حجم خط كبير جدا .		د – نختار حجم خط وشكل خط مناسبين .	
٢٨) أحد حقوق التى يجب مراعاتها عند استخدام الإنترنت			
أ – إحترام حقوق الملكية الفكرية	ب – نشر الأفكار السلبية	جـ - التنمر على الأخرين	د - عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا
٢٩) من الأفضل عند استخدام الألوان فى تصميم الملصق الإعلانى يجب ألاتتعدى			
أ – خمسة	ب - ثلاثة	جـ - أربعة	د – ولا لون
٣٠) لإضافة نص إلى صورة يجب			
أ- قص ولصق النص على صورة	ب – كتابة النص فى برنامج وورد	جـ - تلوين النص باللون الأسود	د – كتابة النص فى برنامج باوربوينت
٣٠) شريط .... يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات فى برنامج الرسام Paint .			
أ – الإدراج	ب – القوائم	ب – التنسيق	د – الأوات
٣١) عند إعداد العرض التقديمى يفضل			
أ – كتابة الفقرات الطويلة		ب - استخدام صور مرتبطة بالموضوع	
جـ – استخدام نوع خط معقد		د- استخدام خطوط صغيرة	
٣٢) ألا ينسخ احد بصمتك الرقمية دون إذن منك أحد ....المواطن الرقمى			
أ – سلبيات	ب – حقوق	جـ - مسئووليات	د – غير ذلك
٣٣) بنك المعرفة المصرى المصرى EKB أحد مصادر المعلومات			
أ- الغير موثوقة	ب – المشكوك بها	جـ - (أ ، ب) معا	د – الموثوقة
٣٤) - كل ما يأتى يعد من استخدامات التكنولوجيا الآمنة ماعدا........................			

أ- حجز تذاكر القطارات	ب- كتابة بياناتك الشخصية فى المواقع الاجتماعية	جـ - دفع الفواتير عبر الإنترنت

٣٥) جهاز مزود بـ .... من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن .			
أ- كاميرا	ب – مكبر صوت	جـ - كلاهما	د – الشاشة
٣٦) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية فى حالة وجود ....عند حل المشكلات .			
أ – خطر	ب- فرضية أخرى	جـ – تخمين أخر	د - معلومات
٣٧) نستطيع ....رسائل نصية وصور ومقاطع فيديو من خلال المراسلة الفورية .			
أ- أرسال	ب - إرسال وإستقبال	جـ - استقبال	د - غير ذلك
٣٨) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو .			
أ – برنامج الرسام	ب - الجداول الحسابية	جـ – البرمجة	د - معالج الكلمات
٣٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات .... عبر الإنترنت للمعلمين والتلاميذ .			
أ- حل الرياضيات	ب – الألعاب	جـ - رسم الخرائط	د – كتابة الكلمات
٤٠) يستخدم .... فى إنشاء جدول بيانات على أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج إلية .			
ا- PowerPoint	ب - Paint	جـ - Word	أ- Excel
٤١) تهدف ....إلى تحقيق نظام تعليمى قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها .			
أ- الكتب المدرسية	ب – الكتب الرقمية	جـ - المذكرات التعليمية	د – غير ذلك
٤٢- يجب تشجع الطلاب على تعلم استخدام التكنولوجيا بصورة			
أ- قليلة	ب – آمنة وسهلة	جـ - سيئه	د – غير أمنة
٤٣) تعتبر استراتيجية (المحاولة والخطأ) أحد الاستراتيجيات المستخدمة فى			
أ- تكنولوجيا البيانات	ب – حل المشكلات	جـ - تصميم المشكلة	د – فرضية المشكلة
٤٤) يمكن مساعدة الأفراد على الوصول إلى الخدمات عن طريق بناء أدوات رقمية			
أ- صعبة الاستخدام	ب – غير متوفرة	جـ - غير متطورة	د - سهلة الاستخدام
٤٥) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكترونى فى خانة			
أ- من "Form"	ب – الموضوع "Subject"	جـ - المرفقات Attachments	د – من " To "
٤٦) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما ، إلى أن تنجح إحداهما هى استراتيجية .			
أ – التخمين	ب - حل المشكلة	جـ – المحاولة والخطأ	د - جمع البيانات
٤٧) يمكن وصف العديد من الأشياء التى تؤديها كل يوم بـ			
أ – قوائم	ب - الخرائط الرقمية	جـ – الخوارزميات	د - المحركات

٤٨) يستخدم تطبيق ....لإجراء محادثات الفيديو الجماعية .			
أ- سكايب Skype	ب – بنك المعرفة المصرى	جـ - الواقع المعزز	د – الرسام
٤٩) استخدام المواطنين التكنولوجيا بطريقة .... يجعلهم رقميين ناجحين .			
أ- سلبية	ب – غير منتظمة	جـ - إيجابية	د – غير إيجابية
٥٠) تشكل ....عملية برمجة لأنها تعرض المشكلة على هيئة خطوات منطقية بسيطة .			
أ- الرسوم المتحركة	ب – المخططات الانسيابية	جـ - الخوارزميات	د – الأجهزة
٥١) تيح لك برنامج .... إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى صورة .			
أ– PowerPoint	ب - Paint	جـ - Excel	د – Word
٥٢) .... هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية ومحتواها .			
أ – محركات البحث	ب - الرسوم المتحركة	جـ – الهامش	د- شريحة جديدة
٥٣) نختار المؤثرات البصرية للانتقال بين الشرائح فى برنامج PowerPoint من			
أ- Design	ب - Drew	جـ - Transitions	د – File
٥٤) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن			
أ – نختار حجم وشكل خط مناسبين	ب - نختار حجم كبير جدا	جـ – نختار شكل خط معقد	د- نختار خط صغير جدا
٥٥) فى حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك . لحل المشكلة يجب			
أ - أن تقوم وحدك بحل المشكلة		ب - تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم	
جـ – نترك المشكلة بدون حل .		د – إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها .	
٥٦) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة فى PowerPoint تسمى			
أ - Animations	ب - Transition	جـ - Design	د- Slide show
٥٧)لابد من توافر خدمة ....لحجز تذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية .			
أ- المعلومات	ب - الإنترنت	جـ - الألعاب	د – ملفات
٥٨) ....نوع من الرسائل يتضمن نصوص وصور ومقاطع فيديو .			
أ- Facebook	ب – IM	جـ - تذاكر السفر	د – Edmodo
٥٩) يجب التأكد أن الجهاز الرقمى ....للوصول لبرامج حزمة Microsoft365 .			
أ – صوتى	جـ - كبير	ب - قديم	د- محدث
٦٠) يستخدم الأمر .... لإدراج الصور والأشكال فى برنامج PowerPoint			
أ- Insert	ب - Home	جـ - View	د – Page

٦١) تعتبر..... من أشكال التواصل المتزامن عبر الإنترنت وتتيح مشاهدة أصدقائك بالصوت والصورة			
أ- الرسائل الفورية	ب – البريدالإلكترونى	جـ - محادثة الفيديو	د – البرامج التعليمية المسجلة
٦٢) تتناغم الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها			
أ – غير ذلك	ب - تفتقد للتصميم الجيد	جـ – ملفتة للنظر	د- صعبة الفهم
٦٣) تمكنك .....من تكوين صورة عن شخص ما من خلال ردودة وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى .			
أ- البصمة الرقمية	ب – المواطنة الرقمية	جـ - المراسلة الفورية	د – غرفة الدردشة
بتستطيع تكوين علاقات جيدة مع اى شخص من خلال			
أ- البريد الإلكترونى	ب – التواصل الرقمى	جـ - بنك المعرفة المصرى	د – غير ذلك
٦٥) تبادل المعلومات أو الملفات بين شخصين فى نفس التوقيت يكون من خلال الاتصال			
أ- البريد الإلكترونى	ب – المتزامن	جـ - تطبيق التليفون المحمول	د – الرسائل الفورية
٦٦) عند تصميم الملفات أو اللوحات الإعلانية يجب أن تضع فى الاعتبار			
أ- حجم الخط ونوعه	جـ – تناغم الألوان	ب - (أ ، ب) معا	د - لا يوجد
٦٦) من حقوق المواطنة الرقمية			
أ- آلا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو مشاركتها مع احد			
ب - إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت			
جـ - التأكد من تقييم ما تشاهده .			
د – التاكد من آن المحتوى الذى تشاهده آمن .			
٦٧) نضغط على علامة تبويب .... لاختيار الصور فى برنامج PowerPoint.			
أ- النص	ب - إدراج	جـ - صفحة العرض	د – شريحة
٦٨) المعلومات المليئة بالآراء والأخطاء هى من			
أ- المصادر غير الموثوقة	ب – مصادر موثوقة	جـ - البريد الإلكترونى	د – مدونات الرقمية
٦٩) على المخطط أن يتضمن			
أ- مقدمة تعرض موضوع	ب – بالمعلومات غير داعمة	جـ - أفكار غير مترابطة	د- أبحاث متفرقة
٧٠) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (PowerPoint) تسمى بـ			
أ – الانتقالات	ب - التصميم	جـ - المؤثرات	د - الشريحة

٧١) يمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوان الأسد باستخدام			
أ- محادثة الفيديو	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - مصصم خرائط	د - Excel
٧٢) يمكنك استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضع ....قوية .			
أ- كلمات مرور	ب – بيئات التعلم	جـ - فلابى	د – كلمة مرور ضعيفه
٧٣) تستطيع مشاركة فيديو تعليمى من خلال			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – منصات المشاركة	جـ - البريد العادى	د – الرسائل النصية
٧٤) .... من المصادر التعلم التى وفرتها الحكومة المصرية لمواطنيها مجانا .			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – بنك الطعام	جـ - ويكيبيديا	د – جوجل
٧٥) يمكن تعلم التشفير باستخدام			
أ - لغات البرمجة المختلفة	ب - القرصنة	جـ – مصادر غير موثوقة	د- برامج تعليمية مضللة
٧٦) أى تطبيق تستخدم للتفاعل مع زملائك ومشاركة الآراء مع الأخرين عبر شبكة الإنترنت			
أ- مضاد الفيروسات	ب - برنامج الرسام	جـ - فيس بوك	
٧٧) يستخدم مفتاح ....من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح فى برنامج PowerPoint.			
أ – F7	ب - F5	جـ – F4	د– F3
٧٨) يتم اختيار .... من تبويب الانتقالات من شريحة إلى أخرى فى برنامج PowerPoint			
أ- حجم الخط ونوعه	ب – تأثيرات ومؤثرات حركة	جـ - مؤثر بصرى	د – أداة T
٧٩) تساعد ....الأشخاص من التواصل مع الأخرين من أى مكان وفى أى وقت .			
أ- المقابلات	ب – برامج التليفريون	جـ - الأجهزة الرقمية	د – غير ذلك
٨٠) لتسهيل حل المشكلة كبيرة			
أ - لا يجب حلها		ب - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة	
جـ - وضع حل واحد		د- يجب تقسيم المشكلة لإجزاء صغيرة	
٨١) الخطوة الأخيرة للقيام بالمرسلات الفورية هى			
أ- فتح برنامج Excel	ب- الضغط على أيقونة "Send"	جـ - فتح برنامج Word	د – الضغط على "Delete"
٨٢) عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من .... فى الملصق .			
أ – ٤ ألوان	ب - لون واحد	جـ – ٣ ألوان	د – لونين

٨٣) تيتح ....أرسال الرسائل النصية عبر تطبيقات الإنترنت .			
أ- المراسلة الفورية	ب – غرفة الدردشة	جـ - البريد الإلكترونى	د – ابموضوع "Subject"
٨٤) يستخدم ....فى الموقف الأكثر رسمية .			
أ- المراسلة الفورية	ب – غرفة الدردشة	جـ - البريد الإلكترونى	د – ابموضوع "Subject"
٨٥) منصة المعامل الإفتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية فى بيئة تفاعلية			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - فلابى	د – Edmodo
٨٦) أثناء الإعداد العرض التقديمى لا يفضل استخدام			
أ – الانتقالات	ب- الجمل الطويلة	جـ – صور مميزة	د - خط مقروء
٨٧) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى			
أ- مصادر موثوقة	ب – مصادر غير موثوقة	جـ - يجب الاخذ	د – من المصادر الهامة
٨٨) يمكن من خلال .... تقديم المعلومات التى يمكن الحصول عليها بشكل واضح			
أ – الطابعة	ب – الاختبارات	جـ - لوحة المفاتيح	د – شاشات العرض
٨٩) غرف .... تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات لإجراء مناقشة حول موضوع معين			
أ- الدردشة	ب – قلابى	جـ - بيئات التعلم	د – الكتب الرقمية
٩٠) (وليام تاينر) عالم فى مجال			
أ- الصناعة	ب – علوم الإنسان	جـ - علوم البيئة	د - الزراعة
٩١) تمكن ....المختلفة التلاميذ من نشر مهامهم الدراسية عبر الإنترنت .			
أ- مواقع التواصل الاجتماعى	ب – مصادر التعلم	جـ - بيئات التعلم	د- منصة فلابى
٩٢) يمكن من خلالها توفير أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت			
أ- ناشيونال جيوجرافيك كيدز	ب – مصصم الخرائط التفاعلى	جـ - مواقع التواصل الاجتماعى	د – فلابى
٩٣) يستخدم برنامج ....لتصميم العروض التقديمية .			
أ - Word	ب – Excel	جـ - PowerPoint	د – paint
٩٤) إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت وتوفر للمعلمين تقديم الدروس الآفتراضية هى			
أ- فلابى	ب - Edmodo	جـ - مصمم الخرائط التفاعلى	د – بنك المعرفة المصرى

٩٥) المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - فلابى	د – Edmodo
٩٦) برنامج .... يستخدم للكتابة غالبا مثل كتابة التقارير .			
أ- Excel	ب – PowerPoint	جـ - Word	د – Paint
٩٧) الأدوات الرقمية ....عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن .			
أ- مصمم الخرائط التفاعلى	ب الموثوقة	جـ - البصمة الرقمية	د - الاتصال المتزامن
٩٨) للوصول إلى برنامج Paint من قائمة .... نختار مجلدا الملحقات ونختار أيقونة البرنامج .			
أ- الأدوات	ب – أبدأ	جـ - الصور	د – الفيديو
٩٩) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو .			
أ – برنامج الرسام	ب - الجداول الحسابية	جـ – البرمجة	د- معالج الكلمات
١٠٠) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة فى مجال			
أ – البرمجة	ب - تحرير الصور والرسوم	جـ – الجداول الحسابية	د - كتابة التقارير
١٠١ أول خطوات إجراء البحث هى			
أ- استخدام مصدر غير موثوقة	ب – تفاصيل بعيدة عن البحث	جـ - اختيار المصادر	د – اختيار موضوع البحث
١٠٢) يوجد فى .... كل الأدوات التى تستخدم لتصميم رسمة فى برنامج الرسام			
أ– قائمة تحرير	ب - قائمة إدراج	جـ – مربع الأدوات	د- شريط القوائم
١٠٣) برنامج .... أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم .			
أ- Mouse	ب Excel	جـ - Word	د – Paint
١٠٤) المصدر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها			
أ- خبراء	ب - أشخاص	جـ - مواقع التواصل الاجتماعى	د – تلاميذ
١٠٥) المعلومات على موقع ويكى معلومات			
أ- موثوقة	ب – غير موثوقة	جـ - دقيقة	د – صحيحة
١٠٦) يتم الضغط على ....لإضافة شريحة جديدة فى برنامج PowerPoint			
أ- New Slide	ب – New folder	جـ - New point	د – New
١٠٧) الخطوة الأولى فى حل المشكلات هى ....الفرضية .			
أ – تجربة	ب – إلغاء	جـ – اختيار	د - بناء

١٠٨) تهدف .... إلى تحقيق نظام تعليمى قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها .			
أ- الكتب المدرسية	ب – الكتب الرقمية	جـ - المذاكرات التعليمية	د - المجالات
١٠٩) من مسئوليتك كواطن رقمى			
أ- إلا تقوم بقرصنة محتوى آمنا ومشاركته			
ب – أن لديك الحق فى استخدام الانترنت متى تشاء			
جـ - أن لديك فى مشاركة المعلومات مع احترام الملكية الفكرية			
د – أن لديك الحق فى التواصل مع الاخرين			
١١٠) يتم الضغط على الأداة T لإضافة .... فى برنامج الرسام Paint			
أ- نص	ب – الصوت	جـ - الهامش	د – الرسم
١١١) البرمجة هى كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل .			
أ – خطابات	ب - توزيعات	جـ - خوارزميات	د- مستندات
١١٢) تقسيم المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من .... حلها .			
أ- المعقد	ب – المستحيل	جـ - الصعب	د – السهل

اختبارات

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتية :-

١- ليس لديك الحق فى التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت . ( )

٢- يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية وتحميل الواجبات المنزلية للطلاب على منصة Edmodo. ( )

٣- من المهم تقسيم المشكلات الكبيرة والمعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ( )

٤- الهوامش ليست مهمة عند أنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . ( )

٥- يمكنك استخدام البرمجة فى إنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . ( )

٦- لإدراج صور فى العرض التقديمى انقر فوق " تحرير Edit " ثم " صور Pictures " . ( )

٧- يعتبر برنامج Microsoft Paint أحد البرامج الشائعة فى مجال تعديل الصور والرسوم . ( )

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- استخدام التكنولوجيا بطريقة .... يساعد الناس على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين .

أ- ضارة ب – إيجابية جـ - سلبية

٢- حافظ على أمانتك على الإنترنت من خلال إعداد كلمات مرور ....

أ- ضارة ب – ضعيفة جـ - قوية

٣- الاتصال .... هو الذى يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات وردود فورية .

أ- المتزامن ب – غير المتزامن جـ - كلاهما

٤- لإنشاء حساب على بنك المعرفة المصرى ، يجب استخدام ....

أ- البريد الإلكترونى ب – اليوتيوب جـ - الواتساب

٥- يعد ....منصة معامل افتراضية تمكن من إجراء تجارب معملية فى بيئة تفاعلية .

أ- بنك المعرفة EKB ب – مصمم الخرائط Map Maker جـ - فلابى Vlaby

٦- المصادر .... هى المعلومات المكتوبة وتم التحقق منها من قبل الخبراء .

أ- الموثوقة ب – غير موثوقة جـ - الضارة

٧- ....عبارة عن سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية القيام بمهمة ما .

أ- بنك المعرفة ب – الخوارزمية جـ - التقييم

٨- يمكنك إنشاء العروض التقديمية بواسطة برنامج ....

أ- PowerPoint ب – Word جـ - Excel

الاختبار الثانى

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتية :-

١- تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين على حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت . ( )

٢- القرصنة هى تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته الاخرين أو بيعه . ( )

٣- لا يعتبر نجاحك فى اختبار فرضيتك هو نجاحك فى حل المشكلة . ( )

٤- البحث الرقمى يتضمن مصادر نصية وتسجيلات صوتية ومقاطع فيديو وصور . ( )

٥- إذا أضفت محتوى قريبا جدا من الأطراف ، فسيبدو الملصق جذابا من الناحية البصرية . ( )

٦- يمكن للمعلمين من خلال منصة Edmodo تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات للتلاميذ ( )

٧- نستخدم أداة القص فى شريط أدوات برنامج الرسام لتعبئة الألوان . ( )

٨- لا يمكنك إدراج صور أنشائها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمى الخاص بك . ( )

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- تساعد التكنولوجيا الرقمية الأشخاص على سداد الفواتير عن طريق استخدام ....

أ- الماسح الضوئى ب – التطبيقات جـ - الطابعة د – الميكرفون

٢- يمكن من خلال ....إرسال الرسائل واستقبالها بشكل إلكترونى ، وتعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية

أ- الأنظمة الرقمية ب – المواطنة الرقمية جـ - البريد الإلكترونى د- البصمة الرقمية

٣- ....خاصية توفر أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين

أ- برنامج Paint ب – مصمم الخرائط التفاعلى جـ - برنامج Word د- برنامج Excel

٤- ....هى مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .

أ- المصادر الموثوقة ب – التطبيقات جـ - المخطط د – المصادر غير الموثوقة

٥- يوجد العديد من المواقع الإلكترونية ، مثل .... التى تساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .

أ- Excel ب – الرسام Paint جـ - معالج الكلمات Word د- Code.org

٦- برنامج ....هو أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور .

أ- Excel ب – الرسام Paint جـ - معالج الكلمات Word د- Code.org

٧- نختار موثرا بصريا من تبويب ....لاستخدام عند الانتقال من شريحة إلى أخرى

أ- تصميم Desing ب – انتقالات Transitions جـ - عرض Silde Show د – رسم Deaw

مراجعات النخبة

بنك أسئلة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

المراجعة النهائية

الفصل الدراسي الثاني2025

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

نموذج الاجابات



4th

الصف
الرابع
الابتدائي

إعداد
أ/منال عبادي

أكاديمية تراست أونلاين

الأسئلة بالاجابات

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتية :-

١) تمثل البرمجة أحد استراتيجيات حل المشكلات .	(X)
٢) استطيع إنزال أى محتوى من الإنترنت ومشاركته مع الآخرين أو بيعه دون الرجوع لصاحب المحتوى .	(X)
٣) الأدوات الرقمية والتطبيقات توفر للناس المعلومات التى يحتاجوا إليها	(✓)
٤) يترتب على تحقيق المواطنة الرقمية مجموعة من من الحقوق والواجبات .	(✓)
٥) بيئات التعلم عبر الإنترنت تتضمن وسائل الاتصال الغير متزامن فقط	(X)
٦) يمكن مشاركة معلوماتى الشخصية مع أى شخص تعرفت عليه على الانترنت .	(X)
٧) يعمل (وليام تاينر) منفردا ولا يشارك المنظمات خلال عمله .	(X)
٨) كل ما يتركه الشخص من أثر عند استخدام الإنترنت يعرف بالمواطنة الرقمية .	(X)
٩) من الأفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان عند تصميم الملصقات الإعلانية .	(X)
١٠) وضع كلمات مرور قوية تأمن حساباتك الشخصية على الإنترنت .	(✓)
١١) عندما تقوم بتحميل Upload قصة او مسرحية من تأليفك على شبكة الإنترنت فليس لك الحق الحماية ضد القرصنة .	(X)
١٢) الشفرة البرمجية يمكن استخدامها لإنشاء البرامج ولا يمكن استخدامها لإنشاء الألعاب .	(X)
١٣) تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكى تعمل .	(✓)
١٤) برنامج Paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .	(✓)
١٥) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات .	(X)
١٦) تساعد الخوارزميات محركات البحث فى تحديد النتائج .	(✓)
١٧) أثناء إجراءات محادثات الفيديو يستطيع أى شخص متصل مشاهدتك حتى ولو كانت الكاميرا مغلقة	(X)
١٨) عليك قرصنة المحتوى ومشاركته مع الأخرين وبيعه .	(X)
١٩) تستطيع إنزال تطبيقات على هاتفك المحمول للحصول على خدمات من جهة معينة	(✓)
٢٠) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حل الأشياء .	(✓)
٢١) للانضمام إلى المحادثة يجب النقر على الرابط الخاص والانتظار للسماح بالدخول من قبل الشخص الذى بدأ المحادثة .	(✓)
٢٢) إذا لم تنجح الفرضية الأولى لحل مشكلتك فيكفى ذلك ولا تقوم ببناء فرضية أخرى لحل المشكلة	(X)

٢٣) لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام وبين برنامجى Excel وWord من حيث أدوات فن الجرافيك .	(X)
٢٤) لديك الحق فى استخدام الإنترنت عند الحاجة دون أى مسئولية .	(X)
٢٥) لاجتياز المتاهة يجب تحديد اتجاه الدخول والخروج منها .	(✓)
٢٦) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة ، مثل البشر .	(✓)
٢٧) أصبح هناك وفرة من المعلومات بسبب وجود بنك المعرفة المصري .	(✓)
٢٨) تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه يعرف بـالقرصنة .	(✓)
٢٩) باستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها .	(✓)
٣٠) التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمى يساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التى تحاول جمعها	(✓)
٣١) يمكنك تشغيل الكاميرا أثناء محادثات الفيديو ولا يمكنك إيقافها .	(X)
٣٢) تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى تمارسها عبر شبكة الإنترنت .	(✓)
٣٣) يمكن للبحث الرقمى أن يتضمن مصادر كالتسجيلات الصوتية ومقاطع الفيديو والصور	(✓)
٣٤) فلابى (Vlaby) هى مصدر للحصول على معلومات عن الأماكن ورسم الخرائط .	(X)
٣٥) يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة 365 Microsoft office .	(✓)
٣٦) يجب تشجع الطلاب على تعلم كيفية استخدام التكنولوجيا بطريقة أمنة وسهلة	(✓)
٣٧) التخطيط قبل إجراء البحث الرقمى ليس له أهمية على نتائج البحث	(X)
٣٨) يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا .	(✓)
٣٩) لا تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) بالتواصل بين المعلمين والتلاميذ	(X)
٤٠) الاتصال غير المتزامن مناسب للأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم بعضا جيدا .	(✓)
٤١) يتواجد شريط القوائم فى الجزء الأيمن ببرنامج الرسام .	(X)
٤٢) استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين	(✓)
٤٣) أثناء إجراء البحث الرقمى ذكر المصادر فى ملاحظات المصادر فى ملاحظاتك لكى تتمكن من توثيقها .	(✓)
٤٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركة إلى عرضك التقديمى .	(✓)
٤٥) التكنولوجيا الرقمية ضرورية للتواصل الرقمى بين الأفراد .	(✓)

٤٦) وجود هامش يجعل التصميم يبدو جذابا من الناحية البصرية .	(✓)
٤٧) أجهزة الكمبيوتر كالبشر تستخدم لغات مختلفة .	(✓)
٤٨) المواطن الرقمى هو الشخص الذى يجد صعوبة فى استخدام التكنولوجيا الرقمية .	(X)
٤٩) تمكنك منصة جيوجرافيك كيدز من العثور على معلومات حول موضوعات متنوعة .	(✓)
٥٠) يجب إختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها .	(✓)
٥١) يقتصر تطبيق التواصل الاجتماعى "سكايب" على إجراء المكالمات الفردية .	(X)
٥٢) يمكن استخدام نتائج البحث التى حصلت عليها سواء كانت المصادر موثوقة أم غير موثوقة .	(X)
٥٣) إختيار نوع خط معقد فى اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها .	(X)
٥٤) استخدام ادوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مقتصراعلى الدول والحكومات فقط	(X)
٥٥) تستخدم محركات البحث للوصول إلى المعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت .	(✓)
٥٦) تستخدم الأداة الممحاة لإزالة جزء من الصورة فى برنامج الرسام .	(✓)
٥٧) أثناء إجراء البحث الرقمى يجب ذكر المصادر فى ملاحظات لكى تتمكن من توثيقها.	(✓)
٥٨) برنامج النشر المكتبى (Publisher) يوجد فى جزمة Microsoft.	(✓)
٥٩) عند مشاركة المحتوى الترفيهى يجب ذكر المصدر الذى حصلت منه عليه .	(✓)
٦٠) الأشخاص فى غرف الدردشة ليس لها الحق فى الرد على الرسائل التى أقوم بكتابتها .	(X)
٦١) الفرضية هى محاولة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره	(✓)
٦٢) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فى حياتنا اليومية .	(X)
٦٣) يعتبر اختبار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلات .	(X)
٦٤) يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين .	(✓)
٦٥) المصادر الغيرموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق .	(✓)
٦٦) لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة .	(X)
٦٧) يستحيل الحصول على معلومات عن تاريخ مصر القديم من خلال الإنترنت .	(X)
٦٨) يمكن لبرنامج معالج الكلمات Word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح .	(✓)
٦٩) يمكن استخدام البريد الإلكترونى من خلال أحد متصفحات الإنترنت .	(✓)
٧٠) من مسئولياتك عند استخدام الإنترنت تقييم المصادر التى تحصل منها على المعلومات .	(✓)

٧١) يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضية مهما كان مستوى الخطر .	(X)
٧٢) تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل(Edmodo) للمعلمين بتقديم دروس إفتراضية	(✓)
٧٣) الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه .	(✓)
٧٤) الحماية ضد القرصنة لا تعتبر هامة .	(X)
٧٥) عند اختيار الصور فى تصميم الملصقات يجب ألا تناسب المحتوى الذى تشاركه	(X)
٧٦) المصادر الموثوقة دائما يخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق .	(X)
٧٧) تطبيق محادثات الفيديو من الأدوات لإرسال بريد إلكترونى .	(X)
٧٨) لا يوضع فى الاعتبار إمكانيات جهاز الكمبيوتر الرقمى الخاص بك عند تنزيل حزمة Microsoft 365 .	(X)
٧٩) يتم عرض الشرائح فى برنامج Power Point بالضغط على مفتاح F2 من لوحة المفاتيح .	(X)
٨٠) يمكن كتابة اسم البريد الإلكترونى للمرسل إليه فى خانة الموضوع "Subject" .	(X)
٨١) البرمجة (coding) هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل	(✓)
٨٢) الشخص المرسل لرابط الفيديو يمكنه التحكم فى فتح أوغلق كاميرا الفيديو .	(✓)
٨٣) يمكنك برنامج Microsoft Power Point من إضافة شريحة أخرى إلى عرضك التقديمى .	(✓)
٨٤) فى حالة كانت الكاميرا قيد التشغيل يمكن للمشاركين فى المحادثة رؤيتك .	(✓)
٨٥) لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الإجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر .	(✓)
٨٦) المصادر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها الخبراء وتحققوا من صحتها .	(✓)
٨٧) فى برنامج معالج الكلمات Word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح .	(✓)
٨٨) تتيح منصة فلابى Vlaby إجراء تجارب علمية فى بيئة تفاعلية .	(✓)
٨٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر شبكة الإنترنت .	(✓)
٩٠) المخططات الإنسابية Flowcharts تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات غير منطقية .	(X)
٩١) يجب ان تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه .	(✓)
٩٢) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة	(✓)
٩٣) يستخدم المخطط الانسيابى لتعقيد المشكلة .	(X)
٩٤) يعد بنك المعرفة المصرى من وسائل التعلم عبر الإنترنت .	(✓)
٩٥) موقع Code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .	(✓)

٩٦) تعتبر منصة Edmodo من إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت .	(✓)
٩٧) يجب عند اختيار الفرضية أن لا تنجز أى اختبار قد يعرضك للخطر .	(✓)
٩٨) البصمة الرقمية تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الانترنت .	(✓)
٩٩) صياغة الكلمات المفتاحية ليست له أهمية عند البحث عن المعلومات	(X)
١٠٠) المواقع الإلكترونية التى تزورها تعتبر بصمتك الرقمية	(X)
١٠١) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة .	(✓)
١٠٢) ذكر مصدر معلومات البحث خطوة هامة لتوثيق تقرير البحث	(✓)
١٠٣) يمكن استخدام منصات مشاركة مقاطع الفيديو لتعلم أشياء جديدة .	(✓)
١٠٤) يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org .	(✓)
١٠٥) المصادر غير موثوقة تحتوى على معلومات مليئة بالأخطاء والأكاذيب	(✓)
١٠٦) يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة .	(✓)
١٠٧) يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمى موثوقة .	(✓)
١٠٨) تشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية .	(✓)
١٠٩) عند حل مسألة لفظية فى مادة ما فإن الإرشادات المتبعة نوع من انواع الخوارزميات .	(✓)
١١٠) يجب كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصادر الذى حصلت منه على المعلومات .	(X)
١١١) لا يمكن حجز تذاكر القطارات والأتوبيسات والطائرات عبر الإنترنت .	(X)
١١٢) يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام	(✓)
١١٣) الاتصال المتزامن يحدث بدون الحاجه إلى استجابة فورية بين الطرفين .	(X)
١١٤) من أساسيات تصميم الملصق الإعلانى أن يكون مليئا ومكتظا بالمعلومات .	(X)
١١٥) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هى بناء الفرضية .	(✓)
١١٦) يمكن استخدام الرموز والصور أثناء المحادثة الفورية .	(✓)
١١٧) بنك المعرفة المصرى يعتبر من المصادر الرقمية .	(✓)
١١٨) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft365	(✓)
١١٩) غرف الدردشة تعتبر من أنواع الاتصال المتزامن .	(✓)
١٢٠) لبدء محادثة فيديو يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين فى المحادثة .	(✓)
١٢١) منصات مشاركة الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم	(X)
١٢٢) عند اتباع الخطوات المحددة والمرتبة يتم حل المشكلة بسهولة ويسر .	(✓)
١٢٣) من المهم التحلى بالأخلاق وأداب السلوك عند التعامل مع الأخرين عبر الإنترنت .	(✓)

١٢٤) لديك الحق فى استخدام الإنترنت فى الوقت الذى ترغب فيه فى ظل أحكام القانون	(✓)
١٢٥) تعد محادثة الفيديو من امثلة الاتصال المتزامن .	(✓)
١٢٦) يمكن دفع الفواتير مثل فاتورة الماء والكهرباء من خلال التطبيقات عبر الإنترنت .	(✓)
١٢٧) مربع الأدوات يتضمن الأدوات التى تحتاج إليها فى رسمك	(✓)
١٢٨) المراسل الفورية (IM) تتضمن نصوص وصور ولا يمكن إضافة مقطع فيديو بها	(X)
١٢٩) المقابلات من المصادر التى يمكن الحصول منها على المعلومات بشكل واضح .	(✓)
١٣٠) يجب الحذر أثناء الحصول على معلومات عبر مواقع التواصل الاجتماعى .	(✓)
١٣١) الشريحة هى صفحة عرض تحتوى على نصوص وصور	(✓)
١٣٢) تعتبر الرسوم المتحركة هى أحد الابتكارات التى تم إنشاءها باستخدام البرمجة .	(✓)
١٣٣) يعد محرك البحث سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما .	(X)

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١) يمكنك الدردشة مع اصدقائك عبر			
أ- محادثات الفيديو	ب – برامج التليفزيون	جـ - الأبحاث	د - الأجهزة الرقمية
٢) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل .... فى محرك البحث .			
أ – الكلمات العكسية	ب - المسائل الرياضية	جـ – البرامج التطبيقية	د - الكلمات المفتاحية
٣) اختر أنواع ....التى ستستخدمها أثناء إجراء البحث الرقمى .			
أ- المصادر الإلكترونية	ب – البرامج	جـ - مواقع التواصل	د – غير ذلك
٤) تعتبر ....سجلا لكل ما تفعله عبر شبكة الإنترنت .			
أ- البصمة الرقمية	ب – المواطنة	جـ - الملكية الفكرية	د- المواطنة الرقمية
٥) استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعلم والمشاركة والتواصل يجعل منك مواطنا			
أ - مثاليا	ب – رقميا	جـ - صالحا	د – غير صالحا
٦) البرمجة هى كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل .			
د – خطابات	جـ - توزيعات	ب - خوارزميات	أ- مستندات
٧) يعد الحصول على المعلومات والتأكد من انها موثوقة يجب كتابة .... المعلومات .			
أ - موضوع	ب – شرح	جـ - مصدر	د - اسم المكان

٨) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد .... المواطن الرقمى .			
أ- حقوق	ب – سلبيات	جـ - مسئوليات	د – غير ذلك
٩) يتميز بنك المعرفة المصرى EKB بـ			
أ- ندرة المعلومات	ب – وفرة المعلومات	جـ - صعوبة الحصول على المعلومات	د – المقابلات
١٠) سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما ، هى			
أ – لوحة المفاتيح	ب - الأجهزة الرقمية	جـ – البريد الإلكترونى	د – الخوارزمية
١١) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال			
التليفزيون	ب – التواصل الرقمى	جـ - السفر والرحلات	د -
١٢) يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال			
أ – الماوس	ب - لوحة المفاتيح	جـ – الشاشة	د- البرمجة
١٣) تساعد .... فى تحديد النتائج الأكثر بموضوع البحث فى محركات البحث			
أ – الخوارزميات	ب – المهام	جـ - أجهزة الكمبيوتر	د – الصور
١٤) يمكن لبرنامج ....التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة صحيح أم لا .			
أ - Word	ب - Excel	جـ – Photoshop	د – Flash
١٥) نظام ....يستخدم لجمع البيانات اللازمة لتصميم ألعاب تفاعلية عبر الإنترنت .			
أ- GPS	ب – الألعاب	جـ - المؤثرات	د – لا شئ مما سبق
١٦) المخطط الانسيابى هو طريقة لعرض .... على هيئة خطوات منطقية وبسيطة .			
أ- الجداول	ب - الأصوات	جـ – الرسومات البيانية	د - المشكلة
١٧) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا			
أ - Paint	ب – Word	جـ Excel	د – Gimp
١٨) ....مجموعة من المبادئ التى يجب الالتزام بها عند التعامل مع التكنولوجيا .			
أ – المواطنة الرقمية	ب – الشفرة البرمجية	جـ - البصمة الرقمية	د – القرصنة
١٩) يمكن إضافة ....إلى الصورة فى برنامج الرسام بإضافتها فى المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة			
أ – النص	ب – المعالج	جـ - ألعاب	د – كل ماسبق
٢٠) يجب استخدام صور ذات .... فى الملصقات واللوحة الإعلانية .			

أ- جودة عالية	ب – جودة متوسطة	جـ - جودة عادية	د – جودة رديئة
٢١) إذا كنت فى الفصل مع زملائك ، وأردت حل مشكلة ما فيجب عليك .... المشكلة عليهم .			
أ – تقسيم	ب – إعداد	جـ - استعادة	د – الأولويات
٢٢)- من سلبيات الإنترنت			
أ- المواطنة الرقمية	ب – البصمة الرقمية	**جـ - القرصنه**	د – لا يوجد
٢٣) تستطيع المنظمات والهيئات تقديم خدماتها للأشخاص من خلال .... سهلة الاستخدام .			
أ- بيئات التعلم	**ب – أدوات الرقمية**	جـ كلمات مرور	د – مقاطع الفيديو
٢٤) يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط			
أ - Code.org	ب - facebook.com	جـ – Nationalgeographic.com Kids.	د- vlady.com
٢٥) يجب استشارة ....قبل نشر مقاطع فيديو على الإنترنت .			
أ – لا أحد	ب – أدوات الرقمية	جـ - أخوك الصغير	**د - ولى أمرك**
٢٦) أى من الآتى يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ؟			
أ - مشاهدة فيلمك المفضل	ب - إلقاء التحية على زميلك		
جـ – الاستعداد للذهاب إلى المدرسة	د – الجلوس صامتا داخل الفصل		
٢٧) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن			
أ- نختار خط صغير جدا .	ب - نختار خط صعب القراءة .		
جـ - نختار حجم خط كبير جدا .	**د – نختار حجم خط وشكل خط مناسبين .**		
٢٨) أحد حقوق التى يجب مراعاتها عند استخدام الإنترنت			
أ – إحترام حقوق الملكية الفكرية	ب – نشر الأفكار السلبية	جـ - التنمر على الأخرين	د - عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محميا
٢٩) من الأفضل عند استخدام الألوان فى تصميم الملصق الإعلانى يجب ألاتتعدى			
أ – خمسة	**ب - ثلاثة**	جـ - أربعة	د – ولا لون
٣٠) لإضافة نص إلى صورة يجب			
أ- قص ولصق النص على صورة	ب – كتابة النص فى برنامج وورد	جـ - تلوين النص باللون الأسود	د – كتابة النص فى برنامج باوربوينت
٣٠) شريط .... يوجد به إمكانية فتح وحفظ الملفات فى برنامج الرسام Paint .			
أ – الإدراج	**ب – القوائم**	ب – التنسيق	د – الأوات
٣١) عند إعداد العرض التقديمى يفضل			

أ – كتابة الفقرات الطويلة		ب - استخدام صور مرتبطة بالموضوع	
جـ – استخدام نوع خط معقد		د- استخدام خطوط صغيرة	
٣٢) ألا ينسخ احد بصمتك الرقمية دون إذن منك أحد .... المواطن الرقمى			
أ – سلبيات	ب – حقوق	جـ - مسئووليات	د – غير ذلك
٣٣) بنك المعرفة المصرى المصرى EKB أحد مصادر المعلومات			
أ- الغير موثوقة	ب – المشكوك بها	جـ - (أ ، ب) معا	د – الموثوقة
٣٤) - كل ما يأتى يعد من استخدامات التكنولوجيا الآمنة ماعدا........................			
أ- حجز تذاكر القطارات	ب- كتابة بياناتك الشخصية فى المواقع الاجتماعية	جـ - دفع الفواتير عبر الإنترنت	
٣٥) جهاز مزود بـ .... من الأدوات اللازمة لإجراء اتصال متزامن .			
أ- كاميرا	ب – مكبر صوت	جـ - كلاهما	د – الشاشة
٣٦) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية فى حالة وجود ....عند حل المشكلات .			
أ – خطر	ب- فرضية أخرى	جـ – تخمين أخر	د - معلومات
٣٧) نستطيع ....رسائل نصية وصور ومقاطع فيديو من خلال المراسلة الفورية .			
أ- أرسال	ب - إرسال وإستقبال	جـ - استقبال	د - غير ذلك
٣٨) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو .			
أ – برنامج الرسام	ب - الجداول الحسابية	جـ – البرمجة	د - معالج الكلمات
٣٩) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات .... عبر الإنترنت للمعلمين والتلاميذ .			
أ- حل الرياضيات	ب – الألعاب	جـ - رسم الخرائط	د – كتابة الكلمات
٤٠) يستخدم .... فى إنشاء جدول بيانات على أعمدة وصفوف بقدر ما نحتاج إلية .			
ا- PowerPoint	ب - Paint	جـ - Word	أ- Excel
٤١) تهدف ....إلى تحقيق نظام تعليمى قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها .			
أ- الكتب المدرسية	ب – الكتب الرقمية	جـ - المذكرات التعليمية	د – غير ذلك
٤٢ - يجب تشجع الطلاب على تعلم استخدام التكنولوجيا بصورة			
أ- قليلة	ب – آمنة وسهلة	جـ - سيئه	د – غير أمنة
٤٣) تعتبر استراتيجية (المحاولة والخطأ) أحد الاستراتيجيات المستخدمة فى			
أ- تكنولوجيا البيانات	ب – حل المشكلات	جـ - تصميم المشكلة	د – فرضية المشكلة
٤٤) يمكن مساعدة الأفراد على الوصول إلى الخدمات عن طريق بناء أدوات رقمية			

أ- صعوبة الاستخدام	ب – غير متوفرة	جـ - غير متطورة	د - سهلة الاستخدام
٤٥) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكترونى فى خانة			
أ- من "Form"	ب – الموضوع "Subject"	جـ - المرفقات Attachments	د – من " To "
٤٦) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما ، إلى أن تنجح إحداهما هى استراتيجية .			
أ – التخمين	ب - حل المشكلة	جـ – المحاولة والخطأ	د - جمع البيانات
٤٧) يمكن وصف العديد من الأشياء التى تؤديها كل يوم بـ			
أ – قوائم	ب - الخرائط الرقمية	جـ – الخوارزميات	د - المحركات
٤٨) يستخدم تطبيق ....لإجراء محادثات الفيديو الجماعية .			
أ- سكايب Skype	ب – بنك المعرفة المصرى	جـ - الواقع المعزز	د – الرسام
٤٩) استخدام المواطنين التكنولوجيا بطريقة .... يجعلهم رقميين ناجحين .			
أ- سلبية	ب – غير منتظمة	جـ - إيجابية	د – غير إيجابية
٥٠) تشكل ....عملية برمجية لأنها تعرض المشكلة على هيئة خطوات منطقية بسيطة .			
أ- الرسوم المتحركة	ب – المخططات الانسيابية	جـ - الخوارزميات	د – الأجهزة
٥١) تيح لك برنامج .... إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى صورة .			
أ– PowerPoint	ب - Paint	جـ - Excel	د – Word
٥٢) .... هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية ومحتواها .			
أ – محركات البحث	ب - الرسوم المتحركة	جـ – الهامش	د- شريحة جديدة
٥٣) نختار المؤثرات البصرية للانتقال بين الشرائح فى برنامج PowerPoint من			
أ- Design	ب - Drew	جـ - Transitions	د – File
٥٤) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن			
أ – نختار حجم وشكل خط مناسبين	ب - نختار حجم كبير جدا	جـ – نختار شكل خط معقد	د- نختار خط صغير جدا
٥٥) فى حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك . لحل المشكلة يجب			
أ - أن تقوم وحدك بحل المشكلة		ب - تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم	
جـ – نترك المشكلة بدون حل .		د – إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها .	
٥٦) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة فى PowerPoint تسمى			
أ - Animations	ب - Transition	جـ - Design	د- Slide show

٥٧)لابد من توافر خدمة .... لحجز تذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية .			
أ- المعلومات	ب - الإنترنت	جـ - الألعاب	د – ملفات
٥٨) .... نوع من الرسائل يتضمن نصوص وصور ومقاطع فيديو .			
أ- Facebook	ب – IM	جـ - تذاكر السفر	د – Edmodo
٥٩) يجب التأكد أن الجهاز الرقمى .... للوصول لبرامج حزمة Microsoft365 .			
أ – صوتى	جـ - كبير	ب - قديم	د- محدث
٦٠) يستخدم الأمر .... لإدراج الصور والأشكال فى برنامج PowerPoint			
أ- Insert	ب - Home	جـ - View	د – Page
٦١) تعتبر..... من أشكال التواصل المتزامن عبر الإنترنت وتتيح مشاهدة أصدقائك بالصوت والصورة			
أ- الرسائل الفورية	ب – البريدالإلكترونى	جـ - محادثة الفيديو	د – البرامج التعليمية المسجلة
٦٢) تتناغم الألوان المستخدمة داخل اللوحة الإعلانية يجعلها			
أ – غير ذلك	ب - تفتقد للتصميم الجيد	جـ – ملفتة للنظر	د- صعبة الفهم
٦٣) تمكنك .....من تكوين صورة عن شخص ما من خلال ردودة وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى .			
أ- البصمة الرقمية	ب – المواطنة الرقمية	جـ - المراسلة الفورية	د – غرفة الدردشة
تستطيع تكوين علاقات جيدة مع اى شخص من خلال			
أ- البريد الإلكترونى	ب – التواصل الرقمى	جـ - بنك المعرفة المصرى	د – غير ذلك
٦٥) تبادل المعلومات أو الملفات بين شخصين فى نفس التوقيت يكون من خلال الاتصال			
أ- البريد الإلكترونى	ب – المتزامن	جـ - تطبيق التليفون المحمول	د – الرسائل الفورية
٦٦) عند تصميم الملفات أو اللوحات الإعلانية يجب أن تضع فى الاعتبار			
أ- حجم الخط ونوعه	جـ – تناغم الألوان	ب - (أ ، ب) معا	د - لا يوجد
٦٦) من حقوق المواطنة الرقمية			
أ- آلا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو مشاركتها مع احد			
ب - إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت			
جـ - التأكد من تقييم ما تشاهده .			
د – التاكد من آن المحتوى الذى تشاهده آمن .			
٦٧) نضغط على علامة تبويب .... لاختيار الصور فى برنامج PowerPoint.			

أ- النص	ب - إدراج	جـ - صفحة العرض	د – شريحة
٦٨) المعلومات المليئة بالآراء والأخطاء هى من			
أ- المصادر غير الموثوقة	ب – مصادر موثوقة	جـ - البريد الإلكترونى	د – مدونات الرقمية
٦٩) على المخطط أن يتضمن			
أ- مقدمة تعرض موضوع	ب – بالمعلومات غير داعمة	جـ - أفكار غير مترابطة	د- أبحاث متفرقة
٧٠) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (PowerPoint) تسمى بـ			
أ – الانتقالات	ب - التصميم	جـ - المؤثرات	د - الشريحة
٧١) يمكن للأطفال الحصول على معلومات عن حيوان الأسد باستخدام			
أ- محادثة الفيديو	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - مصمم خرائط	د - Excel
٧٢) يمكنك استخدام الإنترنت بأمان من خلال وضع ....قوية .			
أ- كلمات مرور	ب – بيئات التعلم	جـ - فلاىى	د – كلمة مرور ضعيفه
٧٣) تستطيع مشاركة فيديو تعليمى من خلال			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – منصات المشاركة	جـ - البريد العادى	د – الرسائل النصية
٧٤) .... من المصادر التعلم التى وفرتها الحكومة المصرية لمواطنيها مجانا .			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – بنك الطعام	جـ - ويكيبيديا	د – جوجل
٧٥) يمكن تعلم التشفير باستخدام			
أ - لغات البرمجة المختلفة	ب - القرصنة	جـ – مصادر غير موثوقة	د- برامج تعليمية مضللة
٧٦) أى تطبيق تستخدم للتفاعل مع زملائك ومشاركة الآراء مع الأخرين عبر شبكة الإنترنت			
أ- مضاد الفيروسات	ب - برنامج الرسام	جـ - فيس بوك	
٧٧) يستخدم مفتاح ....من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح فى برنامج PowerPoint.			
أ – F7	ب - F5	جـ – F4	د– F3
٧٨) يتم اختيار .... من تبويب الانتقالات من شريحة إلى أخرى فى برنامج PowerPoint			
أ- حجم الخط ونوعه	ب – تأثيرات ومؤثرات حركة	جـ - مؤثر بصرى	د – أداة T
٧٩) تساعد ....الأشخاص من التواصل مع الأخرين من أى مكان وفى أى وقت .			
أ- المقابلات	ب – برامج التليفريون	جـ - الأجهزة الرقمية	د – غير ذلك

٨٠) لتسهيل حل المشكلة كبيرة ....

أ - لا يجب حلها	ب - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة
جـ - وضع حل واحد	د- يجب تقسيم المشكلة لإجزاء صغيرة

٨١) الخطوة الأخيرة للقيام بالمرسلات الفورية هى ....

أ- فتح برنامج Excel	ب- الضغط على أيقونة "Send"	جـ - فتح برنامج Word	د – الضغط على "Delete"

٨٢) عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من .... فى الملصق .

أ – ٤ ألوان	ب - لون واحد	جـ – ٣ ألوان	د – لونين

٨٣) تيتح ....أرسال الرسائل النصية عبر تطبيقات الإنترنت .

أ- المراسلة الفورية	ب – غرفة الدردشة	جـ - البريد الإلكترونى	د – ابموضوع "Subject"

٨٤) يستخدم ....فى الموقف الأكثر رسمية .

أ- المراسلة الفورية	ب – غرفة الدردشة	جـ - البريد الإلكترونى	د – ابموضوع "Subject"

٨٥) منصة المعامل الإفتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب معملية فى بيئة تفاعلية ....

أ- بنك المعرفة المصرى	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - فلابى	د – Edmodo

٨٦) أثناء الإعداد العرض التقديمى لا يفضل استخدام ....

أ – الانتقالات	ب- الجمل الطويلة	جـ – صور مميزة	د - خط مقروء

٨٧) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى ....

أ- مصادر موثوقة	ب – مصادر غير موثوقة	جـ - يجب الاخذ	د – من المصادر الهامة

٨٨) يمكن من خلال .... تقديم المعلومات التى يمكن الحصول عليها بشكل واضح

أ – الطابعة	ب – الاختبارات	جـ - لوحة المفاتيح	د – شاشات العرض

٨٩) غرف .... تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات لإجراء مناقشة حول موضوع معين .....

أ- الدردشة	ب – قلابى	جـ - بيئات التعلم	د – الكتب الرقمية

٩٠) (وليام تاينر) عالم فى مجال ....

أ- الصناعة	ب – علوم الإنسان	جـ - علوم البيئة	د - الزراعة

٩١) تمكن ....المختلفة التلاميذ من نشر مهامهم الدراسية عبر الإنترنت .

أ- مواقع التواصل	ب – مصادر التعلم	جـ - بيئات التعلم	د- منصة فلابى

الاجتماعى			
٩٢) يمكن من خلالها توفير أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت			
أ- ناشيونال جيوجرافيك كيدز	ب – مصمم الخرائط التفاعلى	جـ - مواقع التواصل الاجتماعى	د – فلابى
٩٣) يستخدم برنامج ....لتصميم العروض التقديمية .			
أ - Word	ب – Excel	جـ - PowerPoint	د – paint
٩٤) إحدى بيئات التعلم عبر الإنترنت وتوفر للمعلمين تقديم الدروس الآفتراضية هى			
أ- فلابى	ب - Edmodo	جـ - مصمم الخرائط التفاعلى	د – بنك المعرفة المصرى
٩٥) المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة			
أ- بنك المعرفة المصرى	ب – ناشيونال جيوجرافيك كيدز	جـ - فلابى	د – Edmodo
٩٦) برنامج .... يستخدم للكتابة غالبا مثل كتابة التقارير .			
أ- Excel	ب – PowerPoint	جـ - Word	د – Paint
٩٧) الأدوات الرقمية ....عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن .			
أ- مصمم الخرائط التفاعلى	ب الموثوقة	جـ - البصمة الرقمية	د - الاتصال المتزامن
٩٨) للوصول إلى برنامج Paint من قائمة .... نختار مجلدا الملحقات ونختار أيقونة البرنامج .			
أ- الأدوات	ب – أبدأ	جـ - الصور	د – الفيديو
٩٩) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو .			
أ – برنامج الرسام	ب - الجداول الحسابية	جـ – البرمجة	د- معالج الكلمات
١٠٠) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة فى مجال			
أ – البرمجة	ب - تحرير الصور والرسوم	جـ – الجداول الحسابية	د - كتابة التقارير
١٠١ أول خطوات إجراء البحث هى			
أ- استخدام مصدر غير موثوقة	ب – تفاصيل بعيدة عن البحث	جـ - اختيار المصادر	د – اختيار موضوع البحث
١٠٢) يوجد فى .... كل الأدوات التى تستخدم لتصميم رسمة فى برنامج الرسام			
أ– قائمة تحرير	ب - قائمة إدراج	جـ – مربع الأدوات	د- شريط القوائم
١٠٣) برنامج .... أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم .			

أ- Mouse	ب Excel	جـ - Word	د – Paint
١٠٤) المصدر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها			
أ- خبراء	ب - أشخاص	جـ - مواقع التواصل الاجتماعى	د – تلاميذ
١٠٥) المعلومات على موقع ويكى معلومات			
أ- موثوقة	ب – غير موثوقة	جـ - دقيقة	د – صحيحة
١٠٦) يتم الضغط على ....لإضافة شريحة جديدة فى برنامج PowerPoint			
أ- New Slide	ب – New folder	جـ - New point	د – New
١٠٧) الخطوة الأولى فى حل المشكلات هى ....الفرضية .			
أ – تجربة	ب – إلغاء	جـ – اختيار	د - بناء
١٠٨) تهدف .... إلى تحقيق نظام تعليمى قائم على المهارات وضمان وصول التلاميذ لها .			
أ- الكتب المدرسية	ب – الكتب الرقمية	جـ - المذاكرات التعليمية	د - المجالات
١٠٩) من مسئوليتك كواطن رقمى			
أ- إلا تقوم بقرصنة محتوى آمنا ومشاركته			
ب – أن لديك الحق فى استخدام الانترنت متى تشاء			
جـ - أن لديك فى مشاركة المعلومات مع احترام الملكية الفكرية			
د – أن لديك الحق فى التواصل مع الاخرين			
١١٠) يتم الضغط على الأداة T لإضافة .... فى برنامج الرسام Paint			
أ- نص	ب – الصوت	جـ - الهامش	د – الرسم
١١١) البرمجة هى كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل .			
أ – خطابات	ب - توزيعات	جـ - خوارزميات	د- مستندات
١١٢) تقسيم المشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من .... حلها .			
أ- المعقد	ب – المستحيل	جـ - الصعب	د – السهل

اختبارات

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتية :-

١- ليس لديك الحق فى التعامل مع الآخرين عبر الإنترنت . (✗)
٢- يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية وتحميل الواجبات المنزلية للطلاب على منصة Edmodo.
٣- من المهم تقسيم المشكلات الكبيرة والمعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . (✓)
٤- الهوامش ليست مهمة عند أنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . (✗)
٥- يمكنك استخدام البرمجة فى إنشاء الرسوم المتحركة والأفلام والألعاب . (✓)
٦- لإدراج صور فى العرض التقديمى انقر فوق " تحرير Edit " ثم " صور Pictures " . (✗)
٧- يعتبر برنامج Microsoft Paint أحد البرامج الشائعة فى مجال تعديل الصور والرسوم . (✓)

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- استخدام التكنولوجيا بطريقة .... يساعد الناس على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين .

أ- ضارة ب – إيجابية جـ - سلبية

٢- حافظ على أمانتك على الإنترنت من خلال إعداد كلمات مرور ....

أ- ضارة ب – ضعيفة جـ - قوية

٣- الاتصال .... هو الذى يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات وردود فورية .

أ- المتزامن ب – غير المتزامن جـ - كلاهما

٤- لإنشاء حساب على بنك المعرفة المصرى ، يجب استخدام ....

أ- البريد الإلكترونى ب – اليوتيوب جـ - الواتساب

٥- يعد ....منصة معامل افتراضية تمكن من إجراء تجارب معملية فى بيئة تفاعلية .

أ- بنك المعرفة EKB ب – مصمم الخرائط Map Maker جـ - فلابى Vlaby

٦- المصادر .... هى المعلومات المكتوبة وتم التحقق منها من قبل الخبراء .

أ- الموثوقة ب – غير موثوقة جـ - الضارة

٧- ....عبارة عن سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية القيام بمهمة ما .

أ- بنك المعرفة ب – الخوارزمية جـ - التقييم

٨- يمكنك إنشاء العروض التقديمية بواسطة برنامج ....

أ- PowerPoint ب – Word جـ - Excel

الاختبار الثانى

ضع علامة (✓) او علامة (X) أمام العبارات الاتية :-

١- تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين على حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت . (✓)

٢- القرصنة هى تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته الاخرين أو بيعه . (✓)

٣- لا يعتبر نجاحك فى اختبار فرضيتك هو نجاحك فى حل المشكلة . (✗)

٤- البحث الرقمى يتضمن مصادر نصية وتسجيلات صوتية ومقاطع فيديو وصور . (✓)

٥- إذا أضفت محتوى قريبا جدا من الأطراف ، فسيبدو الملصق جذابا من الناحية البصرية . (✗)

٦- يمكن للمعلمين من خلال منصة Edmodo تقديم دروس افتراضية وتحميل اختبارات للتلاميذ (✓)

٧- نستخدم أداة القص فى شريط أدوات برنامج الرسام لتعبئة الألوان . (✗)

٨- لا يمكنك إدراج صور أنشأها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمى الخاص بك . (✗)

أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- تساعد التكنولوجيا الرقمية الأشخاص على سداد الفواتير عن طريق استخدام ....

أ- الماسح الضوئى ب – التطبيقات جـ - الطابعة د – الميكرفون

٢- يمكن من خلال ....إرسال الرسائل واستقبالها بشكل إلكترونى ، وتعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية

أ- الأنظمة الرقمية ب – المواطنة الرقمية جـ - البريد الإلكترونى د- البصمة الرقمية

٣- ....خاصية توفر أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين

أ- برنامج Paint ب – مصمم الخرائط التفاعلى جـ - برنامج Word د- برنامج Excel

٤- ....هى مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها .

أ- المصادر الموثوقة ب – التطبيقات جـ - المخطط د – المصادر غير الموثوقة

٥- يوجد العديد من المواقع الإلكترونية ، مثل .... التى تساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة .

أ- Excel ب – الرسام Paint جـ - معالج الكلمات Word د- Code.org

٦- برنامج ....هو أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور .

أ- Excel ب – الرسام Paint جـ - معالج الكلمات Word د- Code.org

٧- نختار موثرا بصريا من تبويب ....لاستخدامه عند الانتقال من شريحة إلى أخرى

أ- تصميم Desing ب – انتقالات Transitions جـ - عرض Silde Show د – رسم Deaw